

Перечень рекомендуемых мероприятий по улучшению условий труда

Наименование организации: Общество с ограниченной ответственностью «ДЕСТА»

Наименование структурного подразделения, рабочего места	Наименование мероприятия	Цель мероприятия	Срок выполнения	Структурные подразделения, привлекаемые для выполнения	Отметка о выполнении
1	2	3	4	5	6
Администрация	Не требуются				
<i>Бухгалтерия</i>	Не требуются				
Арт-департамент	Не требуются				
<i>Отдел Арт-тестирования</i>	Не требуются				
<i>Группа арт-тестирования</i>	Не требуются				
<i>Отдел производства 2Д кон- тинта</i>	Не требуются				
<i>Группа дизайна</i>	Не требуются				
<i>Группа художественного ко- тинта</i>	Не требуются				
<i>Отдел производства 3Д моделей авиации</i>	Не требуются				
<i>Группа производства 3Д моде- лей авиации</i>	Не требуются				
<i>Отдел производства 3Д моделей кораблей 1</i>	Не требуются				
<i>Группа контеинта 1</i>	Не требуются				
<i>Группа контеинта 2</i>	Не требуются				
<i>Группа контеинта 3</i>	Не требуются				
<i>Отдел производства 3Д моделей кораблей 2</i>	Не требуются				
<i>Группа контеинта 4</i>	Не требуются				
<i>Группа контеинта 6</i>	Не требуются				
<i>Группа контеинта 7</i>	Не требуются				
<i>Отдел производства 3Д моделей наземных объектов</i>	Не требуются				
Группа бизнес-анализа	Не требуются				
Группа гейм-дизайна контеин- та и баланса	Не требуются				
Группа клиент-серверного про- граммирования	Не требуются				
Департамент бизнес- коммуникаций	Не требуются				
<i>Отдел игрового анализа</i>	Не требуются				

<i>Группа игровой аналитики</i>	Не требуются				
<i>Отдел игровых проектов</i>	Не требуются				
<i>Группа игровых проектов</i>	Не требуются				
<i>Отдел поведенческого анализа</i>	Не требуются				
<i>Группа социального анализа</i>	Не требуются				
<i>Отдел создания игровых текстов</i>	Не требуются				
<i>Департамент гейм-дизайна</i>	Не требуются				
<i>Отдел мета гейм-дизайна</i>	Не требуются				
<i>Группа баланса</i>	Не требуются				
<i>Департамент геймплея</i>	Не требуются				
<i>Группа программирования игровых логики</i>	Не требуются				
<i>Отдел по созданию интерфейсов</i>	Не требуются				
<i>Группа программирования технологических интерфейсов</i>	Не требуются				
<i>Группа разработки интерфейсов</i>	Не требуются				
<i>Группа создания структуры интерфейсов и визуального дизайна</i>	Не требуются				
<i>Департамент мультиплатформенной разработки</i>	Не требуются				
<i>Отдел визуальных решений</i>	Не требуются				
<i>Группа визуальных решений</i>	Не требуются				
<i>Группа концептуальных решений</i>	Не требуются				
<i>Отдел игрового дизайна</i>	Не требуются				
<i>Отдел программирования</i>	Не требуются				
<i>Группа внедрения технологий</i>	Не требуются				
<i>Группа программирования игровых логики</i>	Не требуются				
<i>Отдел тестирования</i>	Не требуются				
<i>Департамент по разработке проектов для игровых консолей</i>	Не требуются				
<i>Арт-отдел</i>	Не требуются				
<i>Группа бизнес-анализа</i>	Не требуются				
<i>Отдел выпуска версий</i>	Не требуются				
<i>Отдел игровой логики</i>	Не требуются				
<i>Отдел мобильных платформ</i>	Не требуются				

Группа программирования клиентских технологий	Не требуются				
Группа тестирования мобильных платформ	Не требуются				
Отдел по созданию интерфейсов	Не требуются				
Отдел программирования технологий	Не требуются				
Группа программирования графических технологий	Не требуются				
Группа программирования сервисных технологий и интеграции платформ	Не требуются				
Отдел тестирования	Не требуются				
Группа нагрузочного тестирования и автоматизации	Не требуются				
Группа реального тестирования	Не требуются				
Группа тестирования игровой логики	Не требуются				
Группа тестирования immer-фейсов и игровой логики	Не требуются				
Группа тестирования рендера	Не требуются				
Департамент проектов	Не требуются				
Отдел игровых проектов	Не требуются				
Департамент разработки игровых компонентов	Не требуются				
Группа веб разработки	Не требуются				
Группа обеспечения качества	Не требуются				
Группа разработки игрового инструментария	Не требуются				
Системный отдел	Не требуются				
Департамент разработки прототипов и стратегических изр	Не требуются				
Департамент тестирования	Не требуются				
Отдел функционального тестирования	Не требуются				
Группа тестирования игрового сервера и вспомогательных игровых механик	Не требуются				
Группа тестирования интерфейсов и новых механик	Не требуются				
Группа тестирования контента	Не требуются				

Группа тестирования основных игровых механик	Не требуются				
Группа технологического тестирования	Не требуются				
Отдел видеопроизводства	Не требуются				
Группа мультимедиа-дизайна	Не требуются				
Группа пост-продакшен и геймплейного видео	Не требуются				
Группа производства видео	Не требуются				
Отдел визуальных решений	Не требуются				
Группа по созданию игровых локаций	Не требуются				
Отдел выпуска версий	Не требуются				
Группа предреализованного тестирования	Не требуются				
Отдел квестовых систем	Не требуются				
Группа программирования	Не требуются				
Отдел персонала	Не требуются				
Группа кадрового администрирования	Не требуются				
Отдел разработки системы игрового	Не требуются				
Отдел создания и интеграции звуковых решений	Не требуются				
Группа программирования игрового аудио	Не требуются				
Отдел технической поддержки	Не требуются				
Группа офисного администрирования	Не требуются				
Группа системного администрирования	Не требуются				
Группа хозяйственного обеспечения	Не требуются				

Дата составления: 26.06.2020

Председатель комиссии по проведению специальной оценки условий труда

Руководитель группы хозяйственного

обеспечения

(должность)

(подпись)

С.Н. Кудрявцев

(Ф.И.О.)

(дата)

29.06.2020

Члены комиссии по проведению специальной оценки условий труда:

Директор по персоналу

(должность)

(подпись)

А.О. Посаженникова

(Ф.И.О.)

(дата)

29.06.2020

Старший специалист по охране труда

(должность)

(подпись)

Е.Р. Кудрявцева

(Ф.И.О.)

(дата)

29.06.2020

Эксперт(ы) организации, проводившей специальную оценку условий труда:

1497

(№ в реестре экспертов)

(подпись)

Панина Л.В.

(Ф.И.О.)

(дата)

26.06.2020